

## Verbindung mit LNet

Sie brauchen keine Einstellungen mehr an dem LNet-Empfangsgerät vornehmen. Es ist bereits so konfiguriert, dass es sich automatisch mit dem LNet-Funknetz verbindet.

Schrauben Sie die beiden im Lieferumfang enthaltenen Antennen an den LNet-Router an.

Damit sich Ihr Empfangsgerät mit LNet verbinden kann, versorgen Sie es mit Strom und schalten Sie es ein. Nach ca. 30 Sek. ist der Startvorgang abgeschlossen. Das Gerät sucht nun nach einem verfügbaren Netz. Sobald es das LNet-Funknetz gefunden und sich mit diesem verbunden hat, leuchtet die 1x/EV-DO [4] LED grün. Sobald Daten übertragen werden, leuchtet die Connect LED grün. An der Signal LED [2] können Sie den Empfangspegel erkennen (siehe Tabelle).

## Verbindung mit dem PC

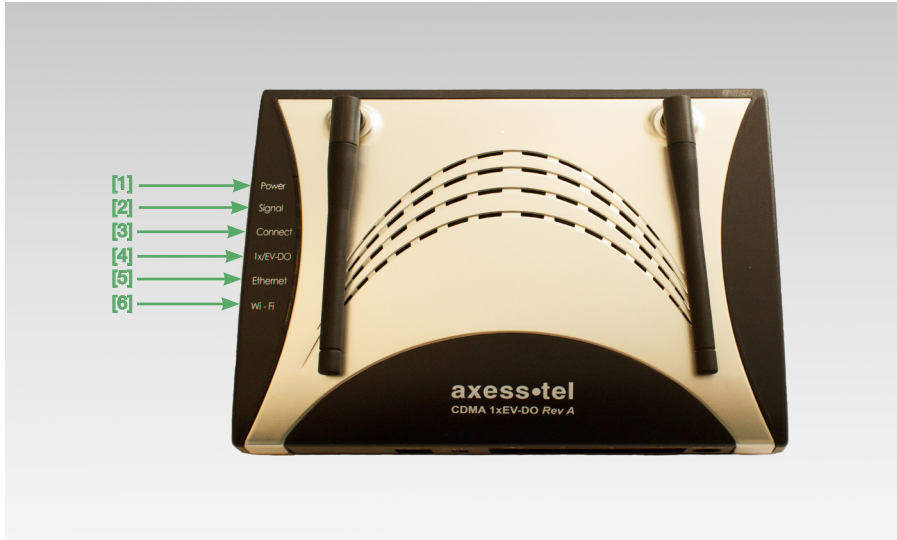
Wenn sich Ihr Empfangsgerät erfolgreich mit dem LNet-Netz verbunden hat, können Sie Ihren PC mit Hilfe des mitgelieferten Netzkabel mit dem Empfangsgerät verbinden. Schließen Sie hierzu das Netzkabel an die Netzbuchse (LAN bzw. Ethernet) Ihres PCs und des Empfangsgerätes [10] an.

Bitte beachten Sie, dass Ihre Netzwerkschnittstelle auf „**IP-Adresse automatisch beziehen**“ gestellt ist. Ist dies der Fall, vergibt das Modem Ihrem PC automatisch eine IP-Adresse. Sollte das Empfangsgerät Ihrem PC keine IP-Adresse vergeben, kontrollieren Sie bitte die Einstellungen der Netzwerkschnittstelle.

Sie können Ihren PC auch über WLAN mit dem Gerät verbinden. **Wir empfehlen Ihnen dringend Ihr WLAN zu verschlüsseln**, um unberechtigte Zugriffe von außen zu verhindern. In den Standardeinstellungen ist das WLAN unverschlüsselt.

Hierzu steht Ihnen auf unserer Webseite [www.LNet.net](http://www.LNet.net) im Downloadbereich eine Anleitung zur Verfügung.

Nun ist Ihr PC über das LNet-Empfangsgerät mit dem Internet verbunden. Sie können mit Ihrem Internet-Browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, etc.) im Internet surfen.



## Das LNet-Empfangsgerät

Jedes LNet-Empfangsgerät ist standardmäßig für die Verwendung des LNet-Internetzugangs vorkonfiguriert.

Sie müssen keine zusätzliche Software installieren wenn Sie eine Verbindung mit dem Internet herstellen möchten.

### [1] Power LED

<b>Aus</b>	Das Modem ist aus
<b>Grün</b>	Das Modem ist eingeschaltet/Akku voll
<b>Orange (nur Batteriebetrieb)</b>	Akku halb voll
<b>Rot (nur Batteriebetrieb)</b>	Akku leer
<b>Rot blinkend</b>	Akku Ladefehler

### [2] Signal LED

<b>Aus</b>	Kein Empfangssignal
<b>Grün</b>	Starkes Empfangssignal
<b>Orange</b>	Mittleres Empfangssignal
<b>Rot</b>	Schwaches Empfangssignal

### [3] Connect LED

Aus	Es findet kein Datentransfer statt
Grün	Es findet Datentransfer statt

### [4] 1x/EV-DO LED

Aus	Verwendung des 1x Funkstandard
Grün	Verwendung des EV-DO Funkstandard

### [5] Ethernet LED

Aus	Keine Netzwerkverbindung angeschlossen/aktiv
Grün	Mind. eine Netzwerkverbindung aktiv
Grün blinkend	Datentransport aktiv

### [6] Wi-Fi LED

Aus	Kein WLAN aktiv
Grün	WLAN aktiv
Grün blinkend	WLAN Datentransport aktiv

## Sicherheitshinweise

### Betreiben Sie das LNet-Empfangsgerät nicht:

- In der Nähe medizinischer Geräte
- In der Nähe lebenserhaltender Geräte oder Ausrüstungen, die anfällig sein könnten gegen jede Form von Funkstörungen

In solchen Gebieten muss das **LNet-Empfangsgerät ausgeschaltet werden**. Das LNet-Empfangsgerät überträgt Signale, die zu Störungen bei diesen Geräten führen können.



### [7] Ein/Aus-Schalter

Hier wird das LNet-Empfangsgerät eingeschaltet

### [8] USB Port

Ohne Funktion

### [9] USB/RJ 45 Schalter

Der USB/RJ 45 Schalter muss in Richtung der RJ 45 Buchsen (Ports) geschaltet sein (auf dem Bild nach rechts)

### [10] Netzwerkbuchsen

Hier wird Ihr PC über ein Netzwerkkabel angeschlossen

### [11] Strom

Hier ist das Netzteil einzustecken

## Unser Service Team

Wir stehen Ihnen von Mo. - Fr. von  
9:00 Uhr - 19.00 Uhr zur Verfügung.

Tel: 0 27 21 - 945 94 0

Fax: 0 27 21 - 945 94 94

E-Mail: [service@LNet.net](mailto:service@LNet.net)

[www.LNet.net](http://www.LNet.net)

**LNet** ist eine  
Marke der InnoFactory GmbH,  
57368 Lennestadt

04/2015

Seite 4 / 4